# Tarea AE#01, SOs con diferentes Características Funcionales

Analice usted, cada una de las siguientes ocho combinaciones (de las tres características funcionales) que darían origen a ocho posibles Sistemas Operativos Genéricos:

1. Mono-programación; No Tiempo Compartido; Monousuario.
2. Mono-programación; No Tiempo Compartido; Multiusuario.
3. Mono-programación; Tiempo Compartido; Monousuario.
4. Mono-programación; Tiempo Compartido; Multiusuario.
5. Multiprogramación; No Tiempo Compartido; Monousuario.
6. Multiprogramación; No Tiempo Compartido; Multiusuario.
7. Multiprogramación; Tiempo Compartido; Monousuario.
8. Multiprogramación; Tiempo Compartido; Multiusuario.

e indique en cada caso:

* El funcionamiento detallado de la combinación analizada, en base, a las tres características funcionales. ¿Qué pasa con el proceso, o los procesos, como se van ejecutando? ¿Qué pasa con el usuario o los usuarios que tienen que esperar mucho?
* Cuál sería la razón o las razones para decir que el sistema operativo sería desventajoso con respecto a otros.
* Si existe o existió un sistema operativo con alguna de estas combinaciones menciónelo; no es requerida esta respuesta.

El trabajo deberá ser entregado para **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_jueves 31 de enero\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**.

Esta tarea podrá ser entregada **en equipos de hasta tres personas**.

El documento con las respuestas deberá ser entregado en Comunidad ITAM, en la entrada a la teoría de Sistemas Operativos.

## CONSIDERACIONES

* Cada uno de los ocho posibles sistemas operativos, FUNCIONA.
* El término “No Tiempo Compartido” significa que el SO recupera el control en el momento que se inicia una E/S (con interrupciones) o cuando termine un proceso (Proceso Asíncrono). No se incluye “polling”.
* Siempre el disco, podrá verse como una extensión de la memoria central, para alojar procesos que no quepan en memoria, obviamente no pueden recibir tiempo de CPU cuando están en disco, pero si son elegibles para substituir a otro proceso que está en memoria inactivo por el momento. Este último caso se refiere a que el proceso puede estar en espera de que termine una E/S o que su rebanada terminó, esperando a que el SO les vuelva a dar tiempo de CPU. Esto sólo pasa en los dos casos de SO con interrupciones, nunca con poleo.